

Proyecto

AKTA GARDENA

Manual ES

DATOS DEL CLIENTE:

IZFE
Miramon Pasealekua, 166,
20009 Donostia,
Gipuzkoa

Fecha:
2018/07/02

CONFIDENCIALIDAD:

La información y datos de este manual constituyen propiedad exclusiva de IZFE / IAMETZA, estando cubiertas bajo términos de "ACUERDO DE NO DIVULGACION". En ausencia de consentimiento por escrito de IZFE / IAMETZA, queda prohibido cualquier uso o reproducción de información que pudiera dañar la posición de IZFE / IAMETZA, o en caso de competencia, causar desventaja frente a otros.



Índice

1. Instalación del ejecutable

1.1. <u>Instalador de WINDOWS</u>	3
1.1.1. <u>aktagardenainstaller.exe</u>	
1.1.2. <u>Gstreamer</u>	
1.1.3. <u>K-lite codecs</u>	
1.1.4. <u>Finalizar la instalación</u>	
1.2. <u>Instalación en LINUX</u>	7
1.2. <u>Instalador de MacOS</u>	9

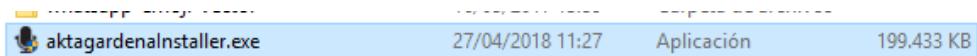
2. Empezar a trabajar con Akta Gardena

2.1. <u>Selección de idioma</u>	12
2.2. <u>Tipo de grabación</u>	13
2.3. <u>Nueva grabación</u>	14
2.3.1. <u>Configuración</u>	
2.3.2. <u>Pantalla principal</u>	
2.3.3. <u>Pantalla de grabación</u>	
2.3.4. <u>Pantalla de corrección y validación</u>	
2.3.5. <u>Pantalla de firma</u>	
2.4. <u>Abrir grabación</u>	25

1. Instalación del ejecutable

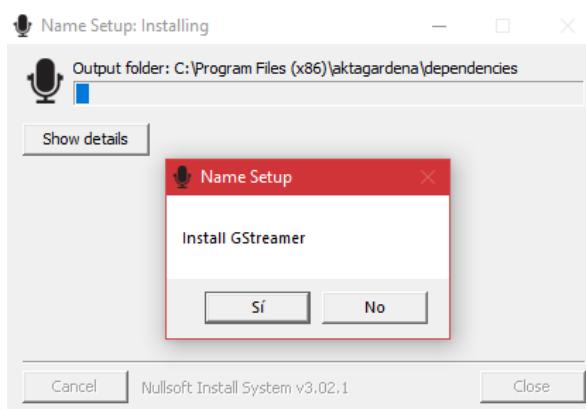
1.1. Instalador WINDOWS

1.1.1. aktagardenainstaller.exe



Localizamos el instalador y hacemos doble clic.

1.1.2. Gstreamer



El instalador nos irá guiando a través de los diferentes complementos que necesitamos instalar para el correcto funcionamiento de la aplicación.

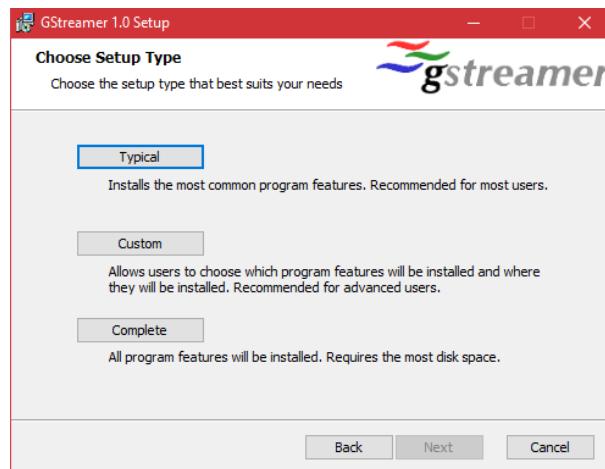
GStreamer es un framework multimedia libre multiplataforma. Permite crear aplicaciones audiovisuales, como de vídeo, sonido, codificación, etc.

Pulsamos Sí y continuamos con la instalación del complemento.

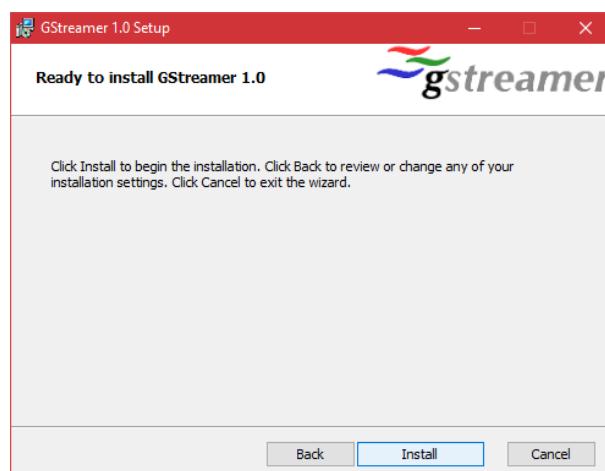




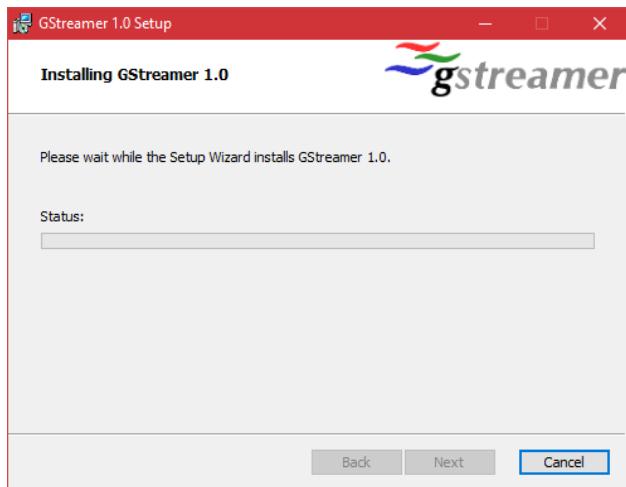
Aceptamos la licencia y continuamos.



Elegimos el tipo de instalación **Complete** y pasamos al siguiente paso.



Pulsamos "Install" y continuamos con el proceso.

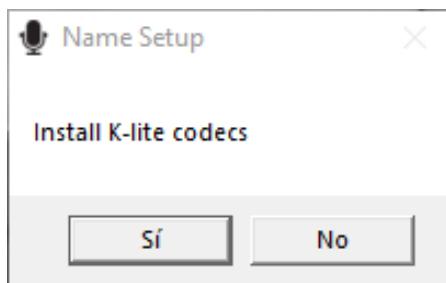


Una vez finalizada la instalación de Gstreamer pulsamos "Finish".

1.1.3. K-lite codecs

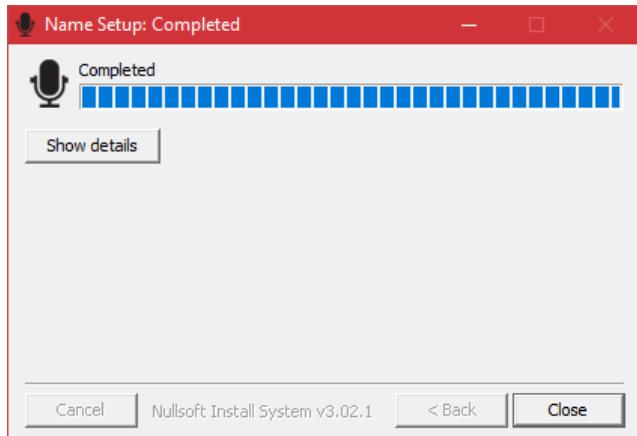
A continuación, la aplicación nos pedirá instalar el códec K-lite (o actualizarlo si ya lo tenemos en el PC).

K-Lite Codec Pack es una colección de filtros DirectShow, codificadores VFW/ACM, y herramientas para codificar y decodificar formatos de audio y vídeo en Microsoft Windows.



1.1.4. Finalizar la instalación

Una vez que hayamos instalado los complementos necesarios el ejecutable terminará de instalar Akta Gardena.



Pulsamos "Close".

1.2. Instalación en LINUX

Se entregarán dos ficheros:

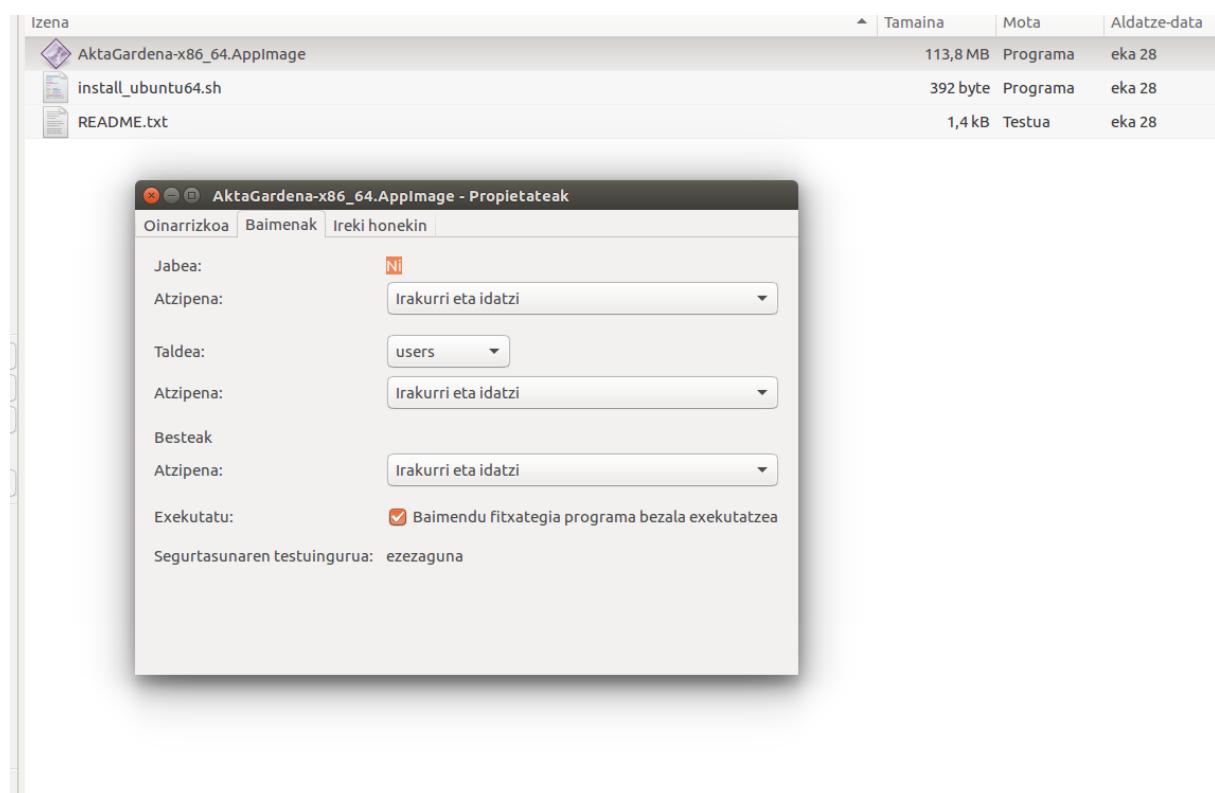
- AktaGardena-x86_64.AppImage
- install_ubuntu64.sh

El fichero AppImage contiene todas las librerías y dependencias necesarias para funcionar, así que, no requiere más instalaciones.

Debemos darle permisos de ejecución al fichero:

```
chmod +x AktaGardena-x86_64.AppImage
```

Si no se tiene terminal, se pueden dar permisos de ejecución desde el explorador de archivos:



Una vez hecho esto, ejecutaríamos la aplicación haciendo doble clic:

```
./AktaGardena-x86_64.AppImage
```

En algún caso aislado, es posible que alguna dependencia falle. En caso de que suceda, procederemos a instalar las dependencias explícitamente:

```
sudo ./install_ubuntu64.sh
```

Para finalizar, ejecutamos el fichero AppImage de nuevo.

1.3. Instalador MacOS

Descargar el Zip de Akta Gardena y extraer en el escritorio. Creará la carpeta AktaGardena y dentro de ella encontraremos dos archivos: install.sh y AktaGardena.dmg.

Abrimos la terminal (Aplicaciones / Utilidades):



En la terminal, primero le damos permisos de ejecución al script install.sh y a continuación, lo ejecutamos:

```
 AktaGardena — -bash — 152x51
Last login: Thu Jul 19 09:03:14 on ttys001
[iMac-de-Maitane:~          $ cd Desktop/AktaGardena
[iMac-de-Maitane:~          $ chmod +x install.sh
[iMac-de-Maitane:~          $ ./install.sh ]
```

MacOS nos pedirá que confirmemos la instalación, pulsamos INSTALAR.



El comando "xcode-select" requiere la instalación de las herramientas para desarrolladores de línea de comandos. ¿Quieres instalarlas ahora?

Selecciona Instalar para continuar. Selecciona "Obtener Xcode" para instalar Xcode y las herramientas para desarrolladores de línea de comandos de App Store.

[Obtener Xcode](#)

[Ahora no](#)

[Instalar](#)

Aceptamos el contrato de licencia:

Contrato de licencia

Contrato de licencia de Herramientas de Línea de Comandos

APPLE INC.

CONTRATO PARA KIT DE DESARROLLO DE SOFTWARE DE MACOS Y XCODE

ROGAMOS LEA DETENIDAMENTE EL PRESENTE CONTRATO PARA EL KIT DE DESARROLLO DE SOFTWARE DE MACOS Y XCODE (EN LO SUCESTIVO DENOMINADO "LICENCIA") ANTES DE UTILIZAR EL SOFTWARE DE DESARROLLADOR (QUE SE DEFINE MÁS ADELANTE). LA UTILIZACIÓN DEL SOFTWARE DE DESARROLLADOR SE INTERPRETARÁ COMO UN HECHO INEQUÍVOCO DE QUE ACEPTE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTA LICENCIA. SI ACCEDE AL SOFTWARE DE DESARROLLADOR DE FORMA ELECTRÓNICA, HAGA CLIC EN EL BOTÓN "ACEPTO" PARA MANIFESTAR SU ACEPTACIÓN DE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTA LICENCIA. SI NO ACEPTE DICHAS CONDICIONES, NO HAGA USO DEL SOFTWARE DE DESARROLLADOR Y HAGA CLIC EN "NO ACEPTO".

NOTA IMPORTANTE: En la medida en que este software puede utilizarse para reproducir materiales, se le concede a usted bajo licencia únicamente para la reproducción de materiales sin derechos de autor, materiales de los que usted sea el propietario del copyright o materiales que esté legalmente autorizado a reproducir. En caso de desconocer si tiene derecho a reproducir o no ciertos materiales, consulte con un asesor jurídico.

1. General.

A. Apple Inc. ("Apple") le concede (no vende) una licencia para el uso, únicamente bajo los términos de esta Licencia, del software, las herramientas, las utilidades, el código de muestra o ejemplo, la documentación, las interfaces, el contenido, los datos y otros materiales de Apple que acompañen a esta Licencia, ya sea en disco, en la documentación impresa o electrónica, en la memoria de solo lectura del ordenador (ROM) o en cualquier otro soporte o en cualquier otra forma (colectivamente, el "Software de Desarrollador"). Apple o los licenciantes de Apple conservan la propiedad del Software de Desarrollador y se reservan todos los derechos no concedidos a usted de forma expresa. Los derechos concedidos de conformidad con los términos de la presente Licencia afectan a cualquier actualización del software que sustituya y/o complemente el producto original del Software de Desarrollador, a menos que dicha actualización contenga una licencia propia, en cuyo caso se aplicarán los términos de dicha licencia.

B. Los derechos de titularidad y de propiedad intelectual de cualquiera de los contenidos que se muestran en el Software de Desarrollador, o a los que se accede a través de este, pertenecen a los propietarios del contenido correspondiente. Dicho contenido puede estar protegido por las leyes y los tratados vigentes en materia de propiedad intelectual y de derechos de autor y quedan sujetos a las condiciones de uso de la tercera parte suministradora del contenido. La presente licencia no le concede

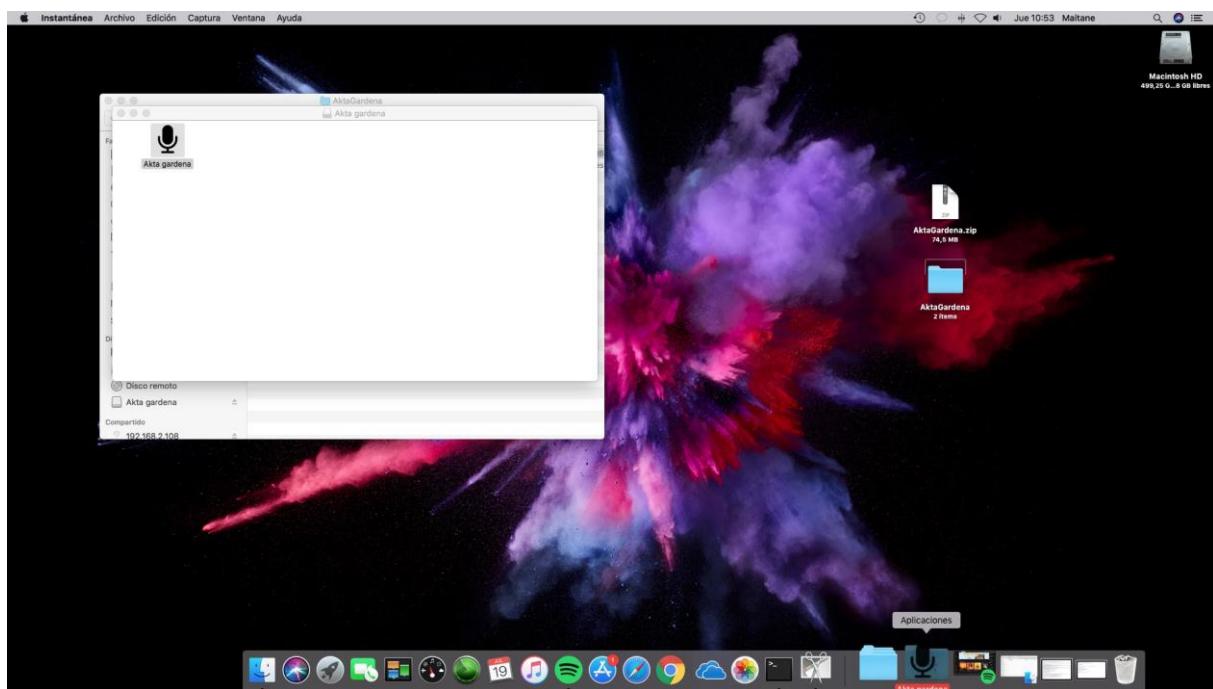
[No acepto](#)

[Acepto](#)

Cuando termine la instalación volvemos a la terminal. Tardará unos minutos.



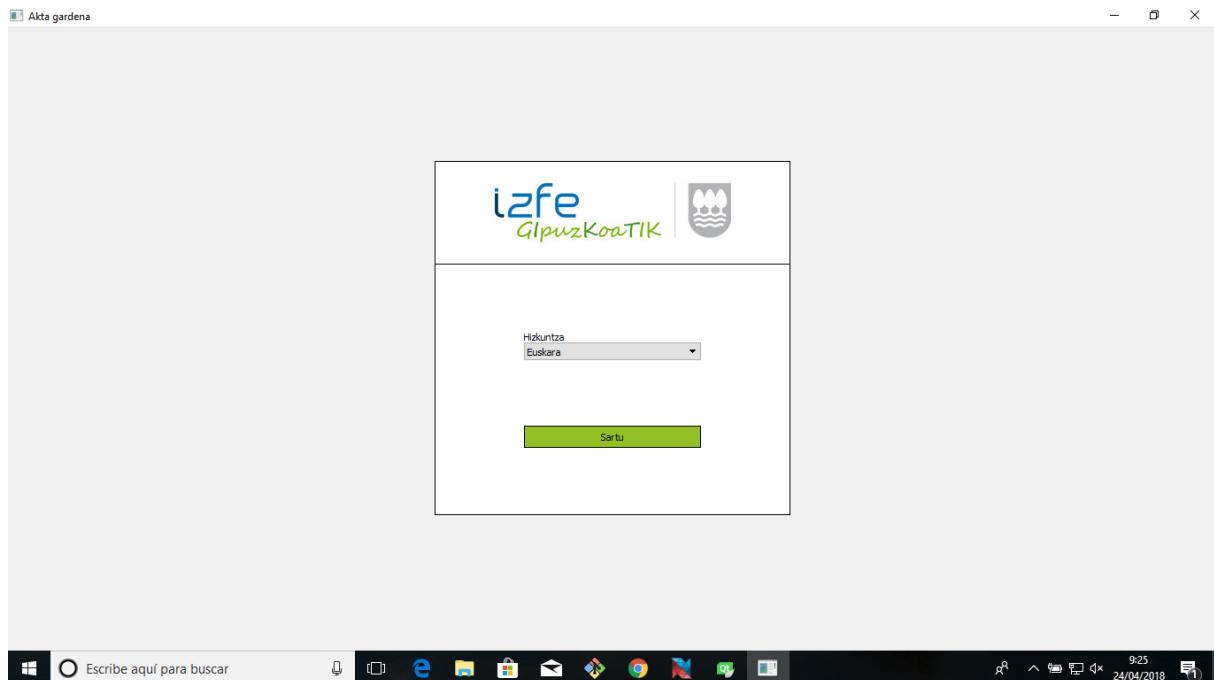
Pulsamos INTRO en la terminal. Continuará instalando (tardará unos minutos más) y cuando termine, abrimos el archivo AktaGardena.dmg y lo arrastramos a Aplicaciones.



2. Empezar a trabajar con Akta Gardena

2.1. SELECCIÓN DE IDIOMA

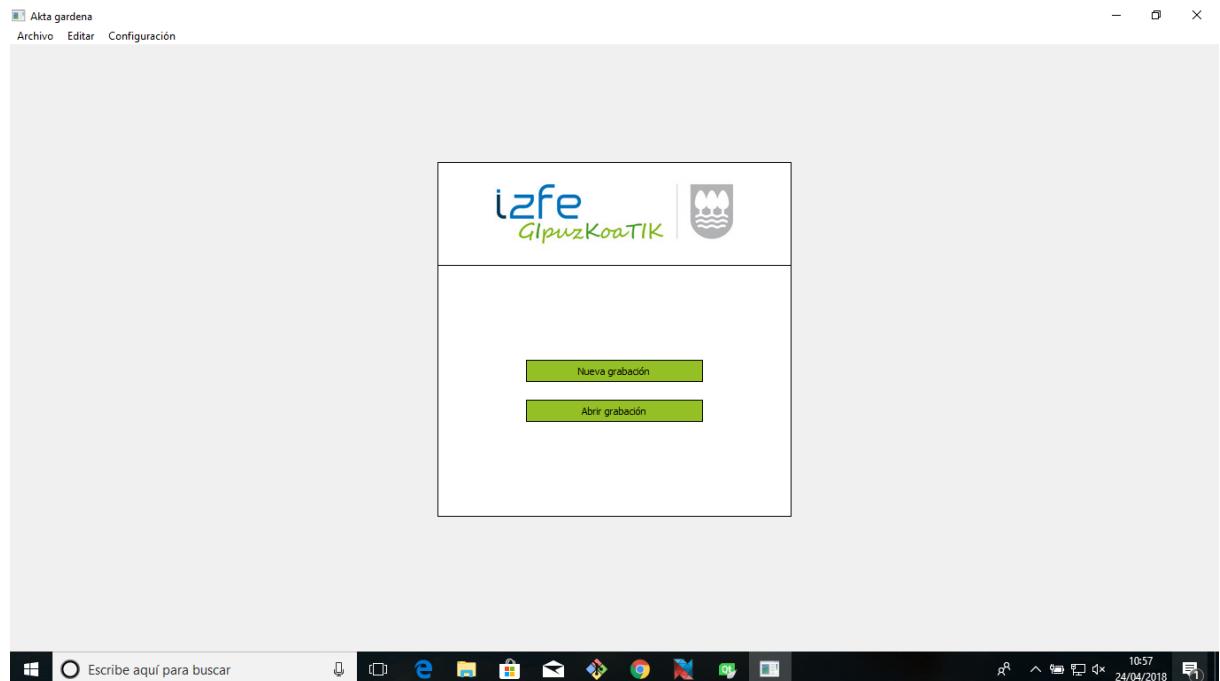
Hacemos clic en el desplegable y seleccionamos el idioma que preferimos. Esta selección no será permanente, la aplicación nos permitirá elegir otro idioma cada vez que la ejecutemos.



Una vez seleccionado, pulsamos «Sartu».

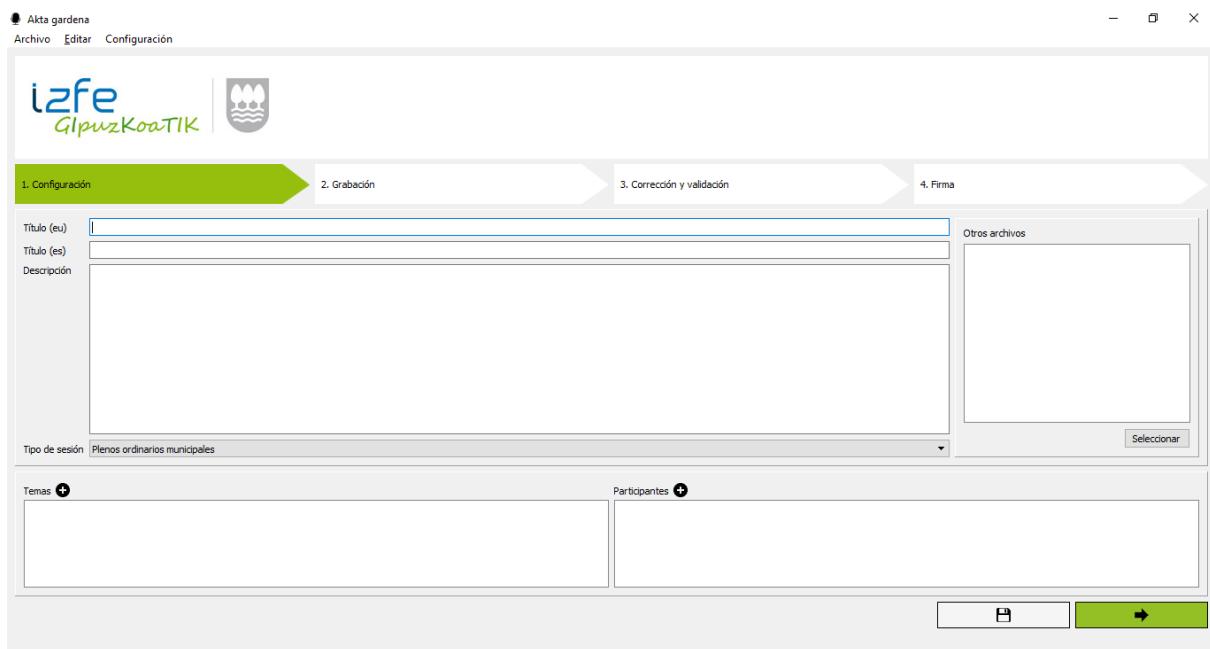
2.2. TIPO DE GRABACIÓN

La primera pantalla a la que accedemos nos ofrecerá dos opciones: Nueva grabación y abrir grabación. Veremos las opciones de cada una de ellas a continuación.



2.3. NUEVA GRABACIÓN

Hacemos clic en la opción «Nueva grabación» y accedemos a la pantalla principal de configuración de la grabación:



Antes de comenzar con una nueva grabación, primero es conveniente configurar varios parámetros de la aplicación:

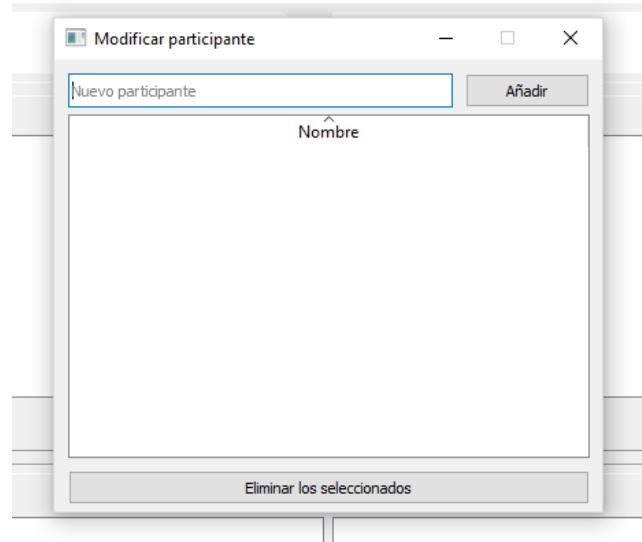
2.3.1. Configuración

- Participantes:** Hacemos clic en el menú «Editar» y abrimos la opción «participante».



En este apartado añadiremos el nombre de cada participante de la grabación. Escribimos el nombre y hacemos clic en AÑADIR. Continuamos añadiendo todos los participantes necesarios y para finalizar cerramos la ventana emergente.

Nota: En caso de que no los agreguemos todos, después, en la fase de edición, se podrán incluir más.

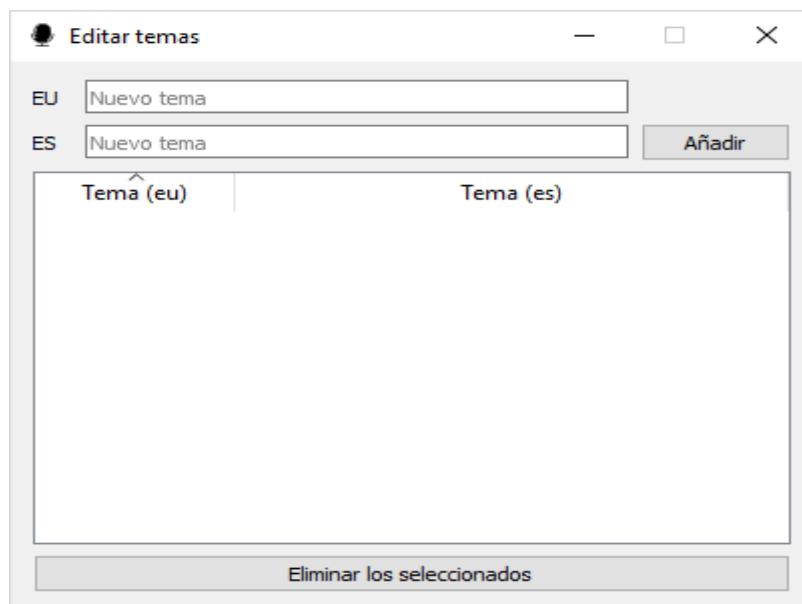


- **Temas:** Volvemos a hacer clic en el menú «Editar» y abrimos la opción «Temas».



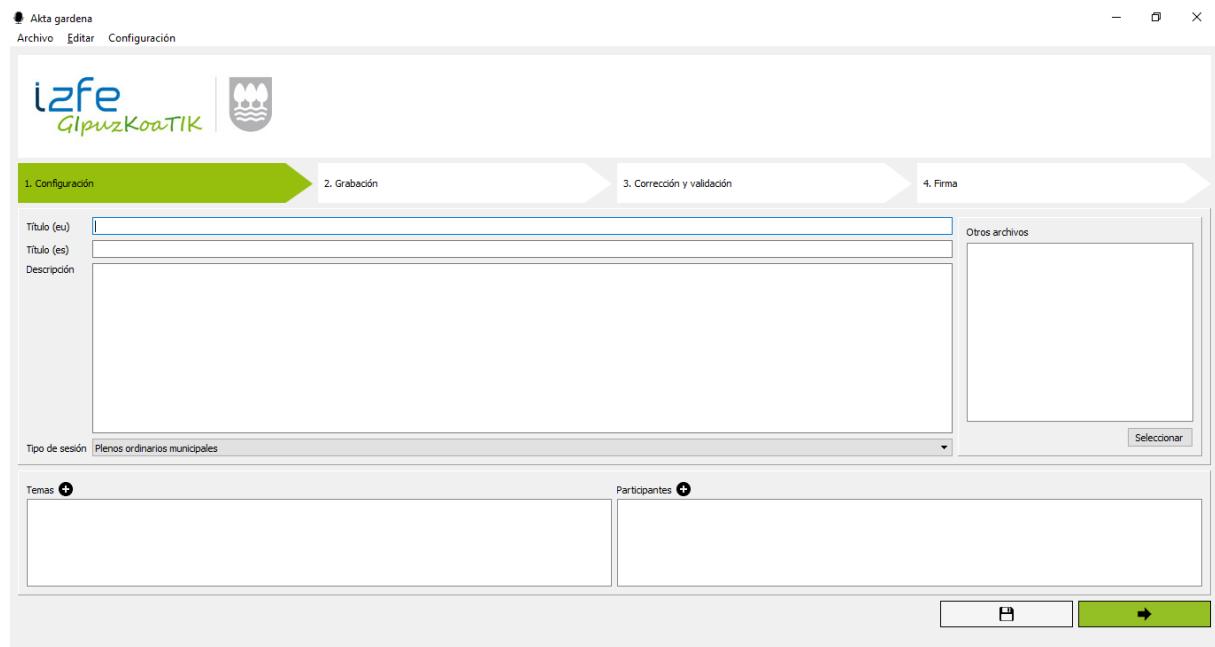
En este apartado añadiremos los temas que vayan a ser tratados durante el pleno, el orden del día. Escribimos el nombre del tema y hacemos clic en AÑADIR. Continuamos añadiendo todos los temas necesarios y para finalizar cerramos la ventana emergente.

Nota: En caso de que no los agreguemos todos, después, en la fase de edición, se podrán incluir más.

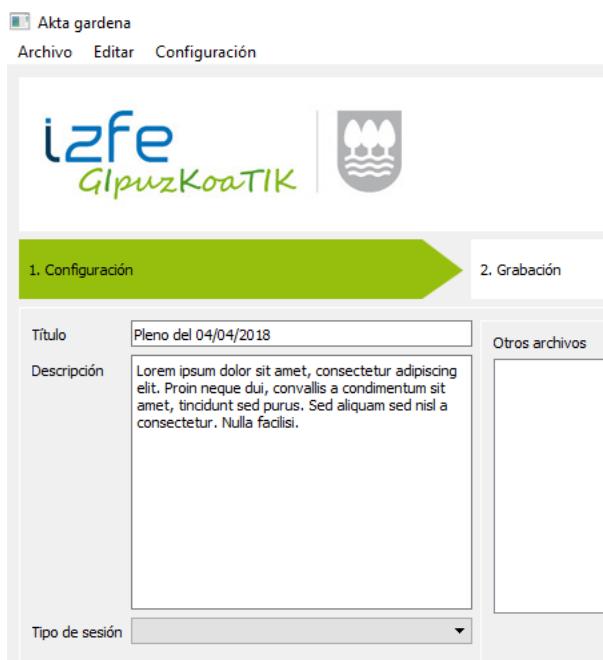


2.3.2. Pantalla principal

Continuamos con la configuración de la grabación en la pantalla principal



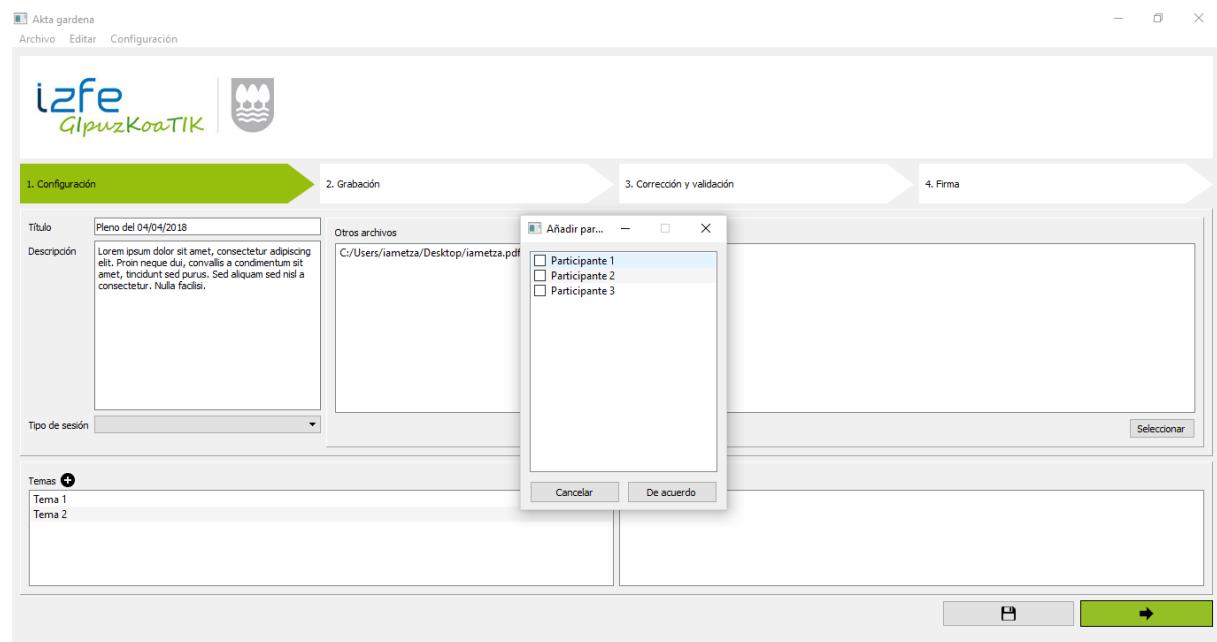
Asignamos un título (euskeria y castellano) y descripción a la grabación, y seleccionamos el «Tipo de sesión».



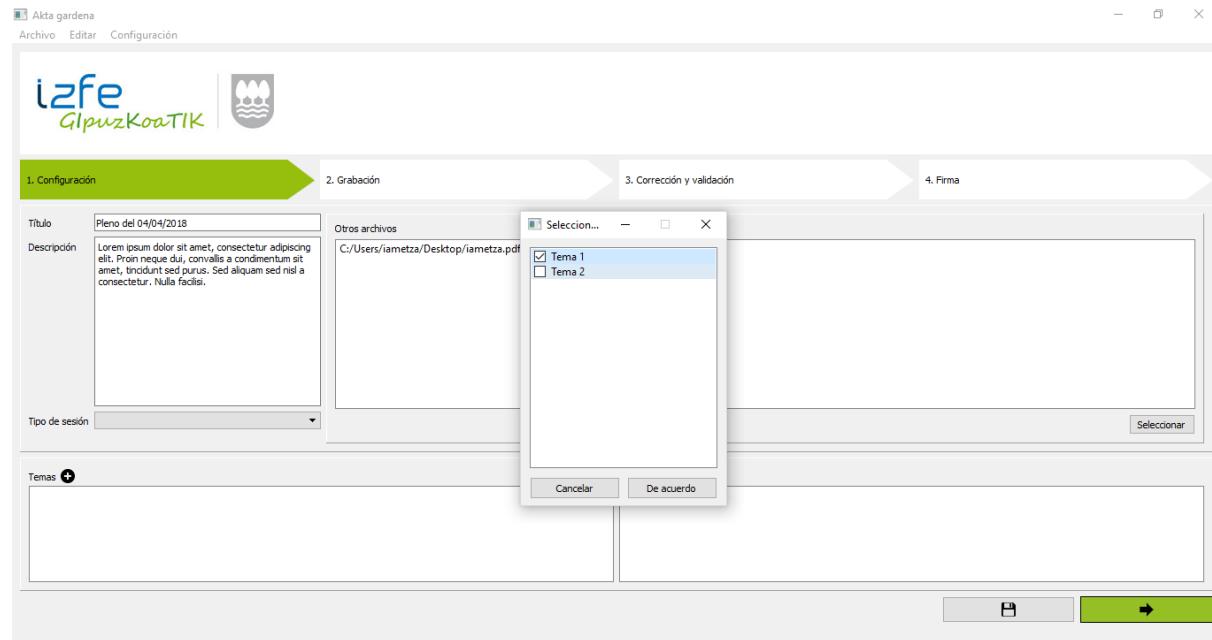
Adjuntamos los archivos necesarios (pdf, doc, imágenes...):



Asignamos los participantes que hemos añadido anteriormente:



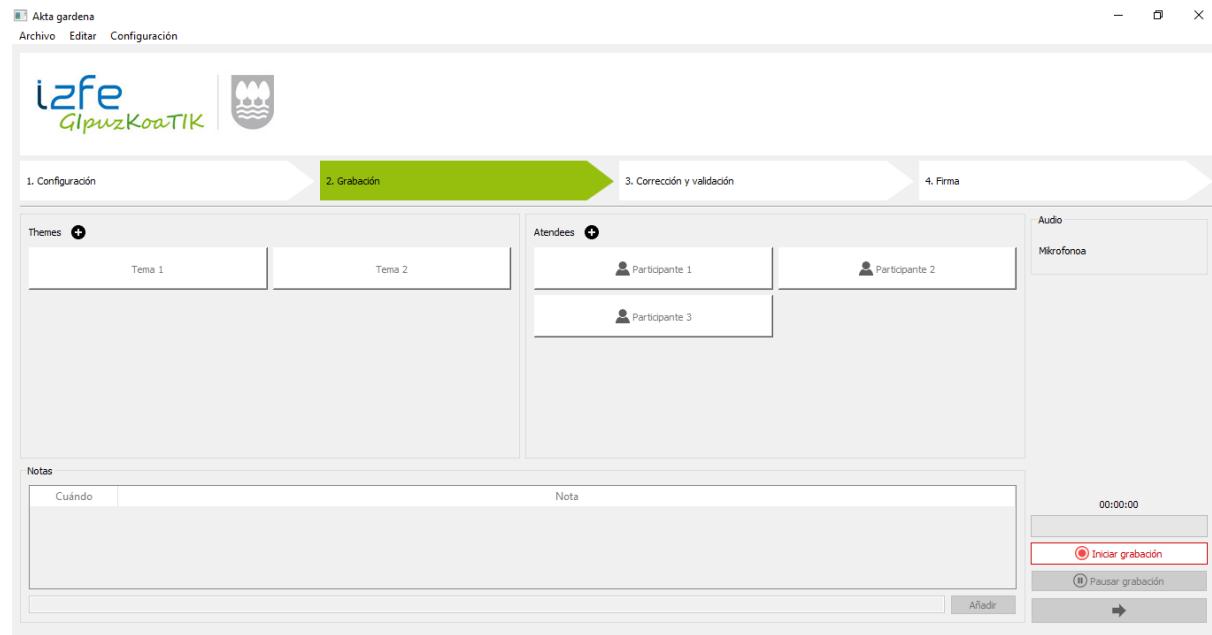
Asignamos los temas que hemos añadido anteriormente:



Pulsamos en el botón verde de la derecha inferior y continuamos a la pantalla de grabación.

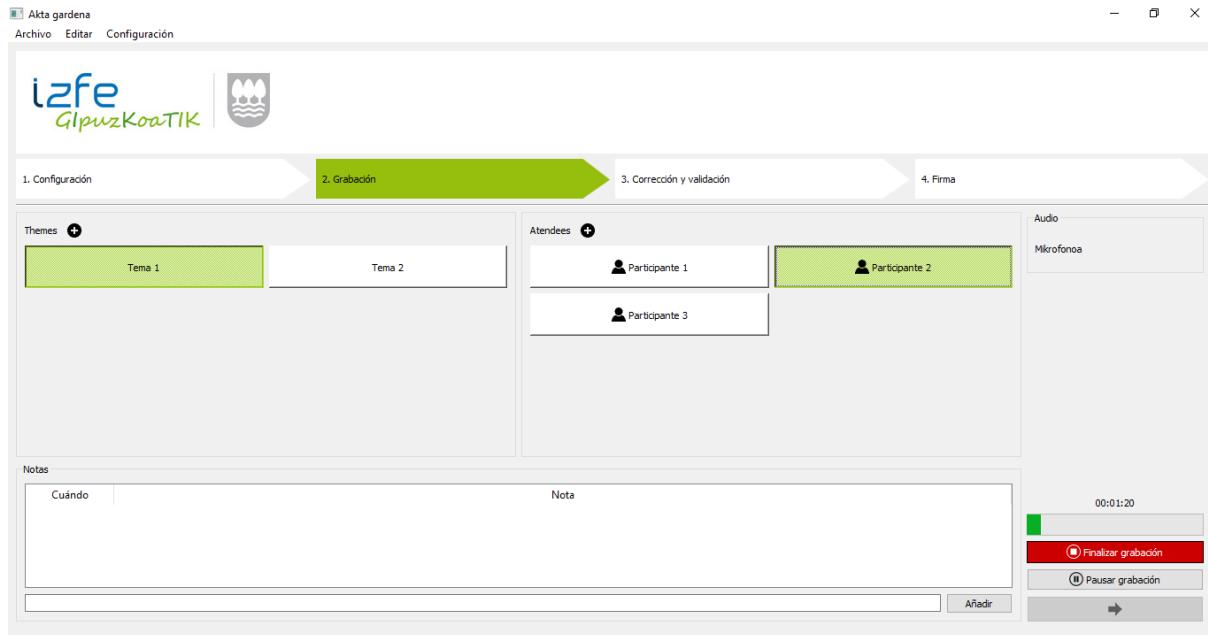
2.3.3. Pantalla de grabación

En la pantalla de grabación observaremos que los temas y los participantes que hemos asignado aparecen, así como la opción agregar más (de la misma manera que en la pantalla anterior).

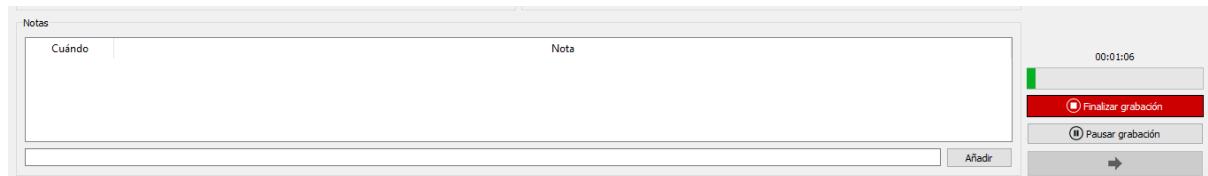


En la pantalla de grabación observaremos que los temas y los participantes que hemos asignado aparecen, así como la opción agregar más (de la misma manera que en la pantalla anterior).

Pulsamos INICIAR GRABACIÓN y según corresponda, vamos pulsando sobre los temas y los participantes (se marcarán en color verde) para que el sistema identifique las intervenciones.



En la parte inferior tenemos una zona para tomar notas adjuntas a la grabación, que se registrarán con tiempos.



Una vez finalizada la sesión, pulsamos FINALIZAR GRABACIÓN y continuamos a la siguiente pantalla.

2.3.4. Pantalla de corrección y validación

En esta pantalla vemos el acta que ha recogido la aplicación:

Nombre	Inicio	Duration
Tema 1	00:00:38	00:00:44
Tema 2	00:00:44	00:00:47
Tema 1	00:00:47	00:00:57
Tema 1	00:01:03	00:02:38

Nombre	Inicio	Duration
Participante 1	00:00:40	00:00:44
Participante 1	00:00:54	00:00:57
Participante 1	00:01:08	00:01:09
Participante 3	00:01:09	00:01:10
Participante 1	00:01:10	00:01:12

Por una parte, tenemos el audio, que podemos reproducir, pausar y detener:

A su vez, según lo vamos reproduciendo, veremos que se iluminan en verde los temas y los participantes que hemos ido pulsando durante la grabación:

En caso de que queramos, es posible editar las intervenciones (los tiempos), agregar nuevas o eliminarlas. Lo mismo sucede con los participantes.

1. Configuración 2. Grabación 3. Corrección y validación 4. Firma

00:00:56,425/00:02:38,249

Temas

Nombre	Inicio
Tema 1	00:00:38
Tema 2	00:00:44
Tema 1	00:00:47
Tema 1	00:01:03

Notas

Cuándo Nota

Cambiar línea

Modificar línea

Intervención: Particípante 1

Inicio: 00:00:40

Fin: 00:00:44

Aceptar Cancelar

Inicio	Duration
00:00:40	00:00:44
00:00:54	00:00:57
00:01:08	00:01:09
00:01:09	00:01:10
00:01:10	00:01:12

En la parte inferior veremos que el sistema ha ido recogiendo las notas que hemos ido tomando, éstas se pueden modificar, eliminar o agregar.

Guardamos y continuamos a la pantalla de firma.

2.3.5. Pantalla de firma

En esta pantalla realizaremos la firma que le dará valor legal al acta.

Acta gardena

Archivo Editar Configuración

1. Configuración 2. Grabación 3. Corrección y validación 4. Firma

Fecha 2019/05/23 15:37:16
Título Título de la sesión
Tipo de sesión Comisión interna
Descripción

Documento de acuerdos acuerdos_adoptados.pdf

Otros archivos

Firmar acta Firmar acuerdos

Abrir carpeta

Elegir fich. de acuerdos

Seleccionar archivos

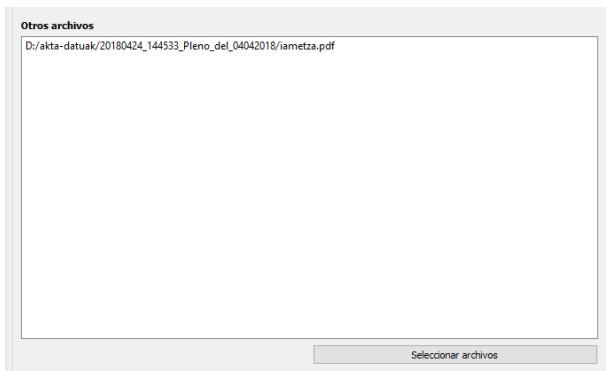
Publicar Finalizar

Listo

Antes de firmar el acta, la aplicación nos da la opción de añadir los documentos sobre las decisiones que se han ido tomando durante la sesión.



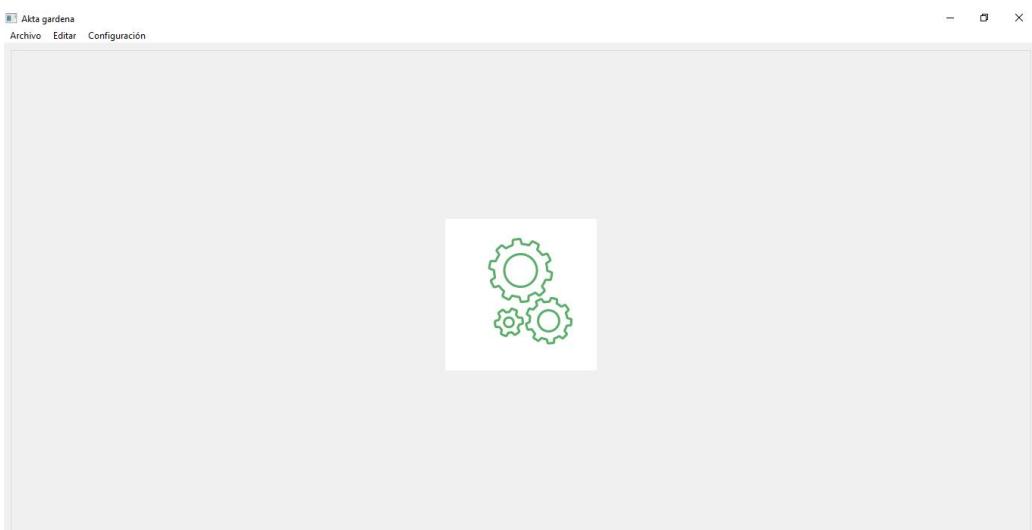
También nos permite añadir otros archivos adjuntos.



Una vez que está todo preparado, procederemos a la firma digital (por medio de IZENPE) de los acuerdos. Pulsamos el botón FIRMAR ACUERDOS.



La aplicación comenzará con el proceso de firma:



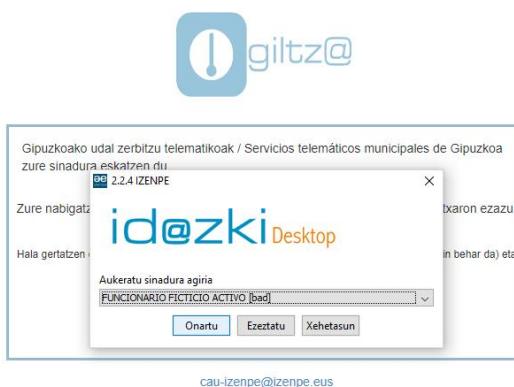
En la primera pantalla de Giltz@ elegimos el método de firma Ziurtagiriak:



La aplicación conectará con el sistema de firma:



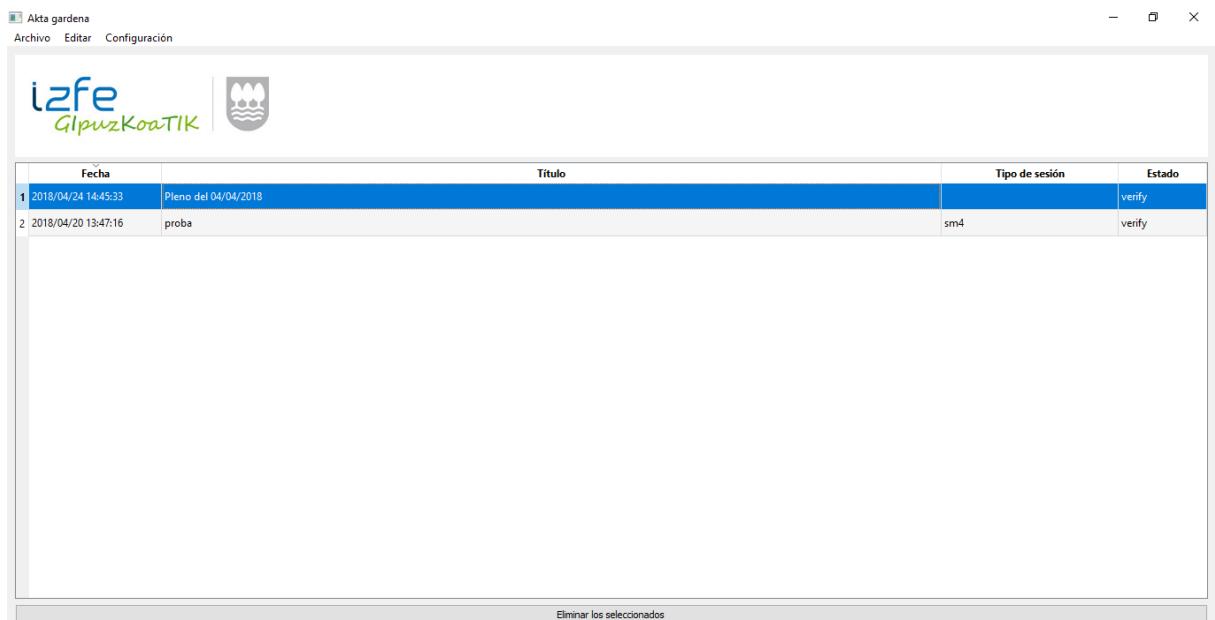
Y nos pedirá que elijamos certificado de firma correspondiente:



Una vez finalizada la firma, volveremos a la aplicación. Procederemos a firmar el acta y, una vez firmada ésta, se activará el botón "Publicar".

2.4. ABRIR GRABACIÓN

Cuando pulsamos ABRIR GRABACIÓN, la aplicación nos mostrará todas las actas que hemos guardado. Seleccionamos la que queremos editar y nos llevará a la pantalla de «corrección y validación» (ver punto **2.3.4. Pantalla de corrección y validación**).



The screenshot shows a software window titled 'Akta gardena'. The menu bar includes 'Archivo', 'Editar', and 'Configuración'. The main area displays a table with two rows of data. The table has columns for 'Fecha', 'Título', 'Tipo de sesión', and 'Estado'. The first row shows '2018/04/24 14:45:33' for 'Fecha', 'Pleno del 04/04/2018' for 'Título', 'sm4' for 'Tipo de sesión', and 'verify' for 'Estado'. The second row shows '2018/04/20 13:47:16' for 'Fecha', 'prueba' for 'Título', 'sm4' for 'Tipo de sesión', and 'verify' for 'Estado'. A button at the bottom of the table says 'Eliminar los seleccionados'.

Fecha	Título	Tipo de sesión	Estado
1 2018/04/24 14:45:33	Pleno del 04/04/2018	sm4	verify
2 2018/04/20 13:47:16	prueba	sm4	verify